APLIKACJA BANKOWA

Łukasz Kiecka, Łukasz Mróz, Daniel Król

1. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji bankowej, która umożliwia użytkownikom zarządzanie swoimi finansami online. Użytkownicy będą mogli tworzyć konta bankowe, wykonywać przelewy między kontami, wpłacać i wypłacać środki oraz sprawdzać historię swoich transakcji. Aplikacja będzie zapewniać intuicyjny interfejs użytkownika oraz bezpieczne i wydajne zarządzanie danymi.

2. Wykorzystywane technologie

* Backend:
  + Framework: Flask (Python)
  + Baza danych: MySQL/PostgreSQL (relacyjna baza danych)
* Frontend:
  + HTML/CSS: Struktura i stylizacja stron
  + JavaScript: Logika frontendu
  + jQuery: Manipulacja DOM i AJAX
  + Bootstrap: Responsywne i estetyczne komponenty UI

3. Opis aplikacji

Funkcjonalności

* Rejestracja i logowanie użytkowników
  + Użytkownicy mogą się zarejestrować, tworząc konto użytkownika.
  + Użytkownicy mogą się zalogować, aby uzyskać dostęp do swoich kont bankowych.
* Zarządzanie kontami bankowymi
  + Użytkownicy mogą przeglądać swoje konta bankowe i sprawdzać saldo.
* Transakcje
  + Wpłata środków: Użytkownicy mogą wpłacać środki na swoje konta.
  + Wypłata środków: Użytkownicy mogą wypłacać środki ze swoich kont.
  + Przelewy między kontami: Użytkownicy mogą wykonywać przelewy między swoimi kontami bankowymi.
  + Historia transakcji: Użytkownicy mogą przeglądać historię swoich transakcji.